



Chloé BAVEYE

3D généraliste

0786420518

chloe.baveye@gmail.com

69003 Lyon

23 ans

Permis B

www.linkedin.com/in/chloé-baveye

FORMATIONS

Bachelor, 3D, Animation et jeux vidéo

Ynov Lyon, Lyon - 09.2022 / 06.2025

Apprentissage du dessin, de la modélisation 3D, du sculpt, du texturing et de l'animation.

Licence Science de la vie et de la Santé mention génétique et biologie cellulaire

Université Claude Bernard Lyon 1, Villeurbanne - 01.2019 / 06.2021

Baccalauréat Scientifique mention science de l'ingénieur

Algoud Laffemas, Valence - 09.2015 / 06.2017

COMPÉTENCES

Travail d'équipe

Prise de décision

Analyse de données

Sens de l'organisation

Autonomie

Capacité d'adaptation

Anglais - B2

LOGICIELS

Maya / Blender

Substance

Zbrush

Photoshop

Suite Office

Word, Powerpoint, Excel

Unreal

Unity

En tant que 3D généraliste, j'espère pouvoir rejoindre un projet qui me permettra de mettre en application mes différentes compétences.



Artstation

<https://www.artstation.com/chloi>

EXPÉRIENCES

Stagiaire Généraliste 3D

BreakFirst, Vaux en Vellin - 07.2024 / 09.2024

Rigging et Skinning, VFX, Intégration Unity

Environnement et texture artiste

Noktural, Ynov Lyon - 10.2023 / 06.2024

Modélisation, texture et importation des différents assets présent dans le village de Noktural.

Chef de projet - Otarcy Concept Art et Lore

Otarcy, Ynov Lyon - 09.2022 / 06.2023

*Agrementation du Lore du jeu Otarcy, création de concept art, mise en place d'un teaser sous Unity
Gestion d'une équipe de 6 personnes*

Aide Laboratoire

Eurofins Biomnis, Lyon - 03.2022 / 07.2023

Organisation des échantillons, préparation des analyses

PROJETS

Alchemist Madness

Création d'assets 3D et texturing

Logiciels : Maya, Substance 3D Painter, Unreal 5, Git Hub

<https://chloii.itch.io/alchemist-madness>

Smoothies Farm

Création d'asset 2D et 3D.

Logiciels utilisés : Maya, Substance Painter, Unity, Git Ub

<https://fergalm.itch.io/smoothiesfarm>

Dice Rumble

Création assets 3D, 2D et des animations.

Logiciel utilisés : Blender, Photoshop, Unity et Git Hub.

<https://fergalm.itch.io/dice-rumble>

INTÉRÊTS

Dessin numérique et aquarelle

Jeux vidéo types action - aventure

Manga

